《灯塔晚报》 D278

【社评专刊】

画地为牢和开拓进取

近日，罗马公社的两位重要成员的AFK引起了罗马全城哗然。

首先是bhchwsy（BH 1740）发表如下演讲：

bhchwsy，前罗马元老院成员，联合体章程起草者，卖萌大漩涡及NGA分部执行官，罗马公社隐藏执行官saint，于D273正式AFK。临走之前，顺便说明下近况：公社已打通并殖民雅典全线航线，正在雅典艰难的与发改委进行银矿争夺及Q2工具商战。相比于某些自诩罗马开拓者，开拓30余天却让雅典人登陆罗马，仍在西西里岛开着“决一死战的XX田地“，靠百科群突击考证街区封锁公社的鱼腩之辈，公社虽然一直拼的头破血流，却始终坚持自己的理想和身为罗马人的尊严，我真心祝福他们走的更远，也希望所有有志之士为了罗马的明天而努力。

公社后来的文章证实，BH曾作为重要的罗马元老，曾积极反对公社，但后来因为反对罗马老人们控制大量产业而不作为，并认同罗马公社的扩展方式，所以转为帮助罗马公社，充当间谍和幕后领导的角色。

另一名罗马元老Harmonic（H娘 3008）昨天发文《【转自罗马】Harmonic，H娘的离别信》<http://civitas.soobb.com/Publications/Series/54893/Volumes/?SerialNumber=罗马> ，宣布AFK。我对文中有关罗马的实际情况并不了解，但文中所提到的Civitas框架问题和阶级固化问题，确是由来已久的，我想拿来讨论下，文中大概有以下观点：

1. Civitas的圈地运动决定性太高，早来的人圈地，后来的人失去机会。

2. 新人难以参与扩展产业，降低体验，所以AFK严重。

3. 罗马老人统治的模式，阻碍了罗马的多元化发展（如公社和新人集团）。

对Harmonic的这三个观点，我认为，首先，如果你是当Civitas一个游戏，Civitas就真的是一个烂透了的游戏。原因很明显，阶级固化，新人要建功立业的确充满困难。没有非常复杂的模组设计（高中数学可胜任），模组迟迟不更新。

但如果你是要玩社交，要观察人们在模拟世界所发生的故事，或者观察人们如何在逆境中求得发展，Civitas已经足够了。

罗马已经是一个土地发展到极限的城市，决定了在罗马新人不可能再沿用“先来——圈地——统治”的发展思维，而是应该考虑圈地以外的生存方式。H娘作为一个老人见识了C世界一般的发展模式，然后抱怨框架造成的阶级固化，我认为这是老一辈C人类的固化思维。圈地致富的机会一去不复返，新人若抱怨错过了时代，显然也是为自己画地为牢。就好比现实中，有人抱怨自己错过网购急速发展的2008年，忽略了网购专业化细分化的巨大空间。

既然不能再选择在罗马发展，那就只能寻求其他发展方向，比如罗马的UBS瑞银集团选择到雅典开拓，然后乘克里特的良机上岛“布点”，还使用金融方法精耕细作，积累了大量资本；罗马的打工战士小猫，周游各地，深入研究模组，用swf编程研究各地经济；星环集团计划在塞浦路斯和罗德岛常驻；雅典的月下独言以继承者的身份管理着了月影的产业；他们都是在积极选择自己的生活方式，自己寻找机会，比偏安一隅的人过得精彩。

另外还要探讨的是老人的支配力问题。产业催人老！经营庞大的产业需要的现实精力是个大坑，也限制着产业的规模，难以与有活力的新生代竞争。监工模组的出现将很大程度上分担了经营压力，更丰富中级玩家的生活。让原本参与度“两头高中间低”的格局更平衡。所以，无论是中产还是新人，将来还是有很多的参与机会的。

对于有人批评老人扼杀新人机会。我想说：产业和机会对于新人和老人都应该是平等的，毕竟所有老人都年轻过，也长期付出了努力。所以谴责老人的“怀璧其罪”是不合理的。

最后重复一点，在Civitas从来没有固定的玩法和既定的道德，我希望看到的，是玩家积极拓展框架，取得最大的自由度，创造模拟价值，而不是在框架内“打怪升级”，碌碌无为。

本报顾问，远在罗马的夜子亦喵（1402）如此评论H娘的文章：

【说的直白一些，大部分壕都是如果你承认他的地位，那么好没问题大家一起吹牛打屁顺便来点私单的OOXX捡点小便宜，但如果你想自立门户，用尽手段打压那是必须的。罗马的多元化发展关我X事？维持地位才是王道。】-----在资产模式下的C里，保持经济优越性不存在任何道德问题，能成为朋友就给你算便宜点，你要自立门户，那么放任自由不干涉是正常的---但不干涉不代表不作为，在其遵循目前社会现有道德和经济模式的情况下，必然不会有任何问题---如果你对现有的模式有意见，那么有冲突是理所当然的。

至于罗马的多元化？自己想当土豪还要绑架一下城市的多元化？挡住了你成为土豪的道路就是阻止罗马的多元化发展？这帽子真是大的可怕。C社会的元素就这么多，罗马早就能称得上多元了。------当然，在公社到达罗马之后，连红旗都迎风飘扬了。

此外，再贴上罗马作协元老missionsmay的两则演讲

missionsmay：我的希望之火告诉我，我还有7天把所有的事情安排完毕。在这60天的混沌与秩序的斗争中，我站在秩序的一方，但是输得惨烈。败者也当体面的退场了吧，慢慢地对这个社会不再重要，慢慢地消失和离开。从D52到现在，其实也留下了很多难以忘怀的经历，结识了很多人，明白了很多的道理。但是这个世界怀着比现实还要更深的恶意，让人在奋斗流汗之后，发现竹篮打水一场空，这个世界本身在讥笑。如果你们说他是一个游戏，那这就是一个神玩耍人的游戏。绝望的种子，已经发芽了。

欢呼(29) - 关注(6) - 倒彩(1) 第216天

missionsmay：现在除了财富这一成就方式以外，动脑子想别的、新的成就的出路，对于很多人貌似都是一件“比单纯追求财富更累”“来这里就是当游戏玩的搞那么累干啥”这样对待的事情。如果一个人来这里的目的仅仅是为了虚拟的致富和支配，那么早晚将被这社会的历史的车轮所碾压和淘汰，所以请你笑吧，讥笑这些把致富和支配当做梦想的人们，看他们无来由无目标的抱怨，和向空灵傻傻的忏悔而不知做错了什么。这个社会有超前者和落后者，而重点不是超前或者落后，而是这里是一个需要用脑子用心来对待的，相当实在的社会。

欢呼(7) - 关注(1) - 倒彩(3) 第225天

【编辑往来】

我的《亚历山大D200-D250幻想回忆录》第一篇就通过Okabe角色之口说出“在没有船之前嘛老催集团赶快造船，在有船的时候就又偷懒不想去（塞浦路斯）了。”这句的含义在于批判人们安逸的生活方式，很适合联系今天的社论。

《灯塔晚报》编辑部

主编：招哥 (8759)

经济与开发形势版主编：Commotis(5516)

吃闲饭的顾问：夜子亦喵(1402)、咸蛋(1810)、樱雪沐浴露(5693)

其他职位空缺中。诚招作家、写手人才，有意请来群详谈。